Câu 1:

iii. int \*p = 10;

Câu 2:

ii. 4

Câu 3:

ii. Độ dài của mảng động có thể được thay đổi

Câu 4:

iii. Là kiểu truyền giá trị

Câu 5:

ii. int \*a = new int(0); print(a);

iii. int a = 0; printPtr(a);

Câu 6:

ii. \*sPtr = number;

iii. number = aPtr;

Câu 7:

iii. for (int i=0; i<N; i++) cout << \*(p+i) << “ “;

Câu 8:

iv. 5 6

Câu 9:

ii. 6

Câu 10:

iii. 10 10 20 20 30 30

Câu 11:

ii. 20 30 10

Câu 12:

iii. \*(p+2);

Câu 13:

iii. \*p+1 là giá trị của p[1]